



Altes
aus
Neuenstein

27.09. bis 29.09.2013

Einladung zu Schmaus und Trunk und Feierei!
Kommet und wohnet der Feier des Jahres bei: Eingeladen sei jeder Mann und jede Frau, die meinem Sohne Franziskus und seinem Eheweib Alia zugetan sind! Gefeiert wird im Wirtshaus "Zum Bärenkrug" in Neuenstein. Kleine Nettigkeiten für das Ehepaar sind gern gesehen. Aber bitte keine Nudelhölzer.

Mit besten Grüßen

Waldemar Glückauf, Wirt vom Gasthaus "Zum Bärenkrug"

--- BELOHNUNG ---

Höret höret!

Dem Ultor-Tempel zu Neuenstein wurde ein wertvoller Gegenstand gestohlen, welcher nach nunmehr fast einem Jahr der Suche und Ermittlung durch die Dorfbüttel nicht aufgefunden werden konnte. Der Dorfrat setzt daher eine Belohnung aus für Hinweise zur Ergreifung des Diebes oder ein Finderlohn für die Wiederbeschaffung der gestohlenen Stücke!

Weitere Informationen erhaltet Ihr beim Vorsteher der Gemeinde in Neuenstein, doch soll erst eine Charakterprüfung zeigen, ob Ihr Ultor gut gestimmt oder mit böser Absicht gegenübersteht.



Lehrlingsmarkt in Neuenstein!

Die Lehrlinge sind knapp. Solltet Ihr gewillt sein ein bodenständiges Handwerk zu erlernen, findet Euch ein auf dem Marktplatze der Gemeinde Neuenstein. Lohn und Brot stehen in Aussicht, darüber hinaus lernt Ihr fürs Leben in den traditionellen Gewerken der Handwerkszünfte.



„Altes aus Neuenstein“

ist ein Lowpower – Abenteuer – Con. Bei dieser Veranstaltung handelt es sich um ein klassisches Rollenspiel mit vielen Rätseln, für Charaktere bis zu 50EP (ca. 10 Contage). Alle Plots und Abenteuer sind so ausgelegt, dass sie auch ohne regelspezifische Fähigkeiten gelöst werden können.

Um ein stimmiges Abenteuerambiente zu bieten, sind folgende Charakterklassen zugelassen:

Waldläufer, Schurken, Glücksritter, Abenteuerer und Charaktere mit Waldverbundenheit

Daher bitten wir um Verständnis, dass wir folgende Charaktere und Rassen nicht zum Spiel zulassen werden:

Ritter, Adlige, Botschafter, Stadtbewohner, Soldaten, Priester (aller Gottheiten) sowie Schattenelfen, Orks und Trolle

Wir haben sehr gute Erfahrungen mit diesen Einschränkungen gemacht, und möchten damit niemanden in seinem Spiel einschränken als vielmehr allen die Möglichkeit bieten sich ebenbürtig in das Spiel einzubringen.

Wenn Du dir nicht sicher bist, ob deine Charakteridee zu unserer Veranstaltung passt, beraten wir dich gerne.

Die Veranstaltung findet in einem Mittelalterdorf südlich von Göttingen statt. Das gesamte Veranstaltungsgelände befindet sich mitten in einem Wald, und verfügt zusätzlich über einen Zeltplatz, eine Jugendherberge und einen Badesee.

Dorfspieler (GSC)

Wir bieten Spielern die gerne, mit ihrem eigenen Charakter, eine Rolle im Dorf übernehmen wollen die Möglichkeit dies als GSC zu tun. Bei Interesse gibt es weitere Informationen auf unserer Homepage oder direkt bei uns.

Termin:

27.09. – 29.09.2013

Unterbringung:

- Herbergsbetten (begrenzt auf 24 Plätze - eigene dreiteilige Bettwäsche und Hausschuhe notwendig)
- Eigene Zelte

Verpflegung:

- Frühstück und warmes Abendessen (von unserem Con erprobten Koch in einer komplett mittelalterlichen IT Küche im Mittelalterdorf)
- Zusätzlich wird es zwischendurch Kleinigkeiten in der Taverne zu erwerben geben.

Regelwerk:

- Phönixregelwerk (an dieser Stelle wollen wir darauf hinweisen das wir gutes Spiel immer vor das Regelwerk stellen und auch Fähigkeiten die unzureichend dargestellt werden keine Erfolge bringen)
- Wir lassen Charaktere bis maximal 50 EP zu.

Veranstaltungsbeitrag:

Ab	01.05.2013	01.06.2013	01.08.2013
SC	90,00	100,00	110,00

- Herbergsunterbringung + 15€

Zusätzliche Kosten vor Ort:

- 10€ Platzkaution (für Zimmer oder Zeltplatz)
- 10€ Wirtshauskarte

[Direkt hier anmelden.](#)

[Weitere Infos zur Veranstaltung](#)

Wir sehen uns auf der Veranstaltung!

Deine

Trugbild.org(a)



Zusatzinfo: Dorfbewohner GSC

Wir haben Ein wunderschönes Mittelalterdorf mit vielen Lokalitäten. Diese würden wir gerne mit Leben füllen und bieten daher interessierten Spielern die Möglichkeit sich als Teil des Dorfes einzubringen.

Häuser im Dorf

- Taverne
- Schmiede
- Schreinerei
- Töpferei
- Küchenhaus
- Freies Haus (Händler)

Alle mit Holzöfen und entsprechender Werkstatt Ausrüstung ausgestattet (ggf. ist es auch möglich in diesen Hütten zu Schlafen)

Neben diesen Gebäuden gibt es noch eine

- Kirche (Tempel)
- Kochunterstand mit Lehmofen
- Wachhütte mit Arrestzelle
- Kräutergarten
- Stroh Schuppen
- Dorfwall teilweise mit Wehrgang

Wenn ihr Interesse habt eine dieser Räume mit Leben zu füllen oder eine andere in ein kleines Dorf passende Rolle spielen wollt, meldet euch bei uns. Konzepten die wir als Passend erachten, gewähren wir Vergünstigungen auf den Teilnehmerbeitrag und/ oder unterstützen euch mit Ausrüstung.