

# ABENTEUERER GESUCHT 6 LIR - EIN WINTERMÄRCHEN

15.02.- 17.02.13



THORIX  
CARTA

Eine Abenteuer-Con ab 18 Jahre

Schullandheim Schloß Dreilützow; Ein Spiel der Schmutzsumpf-Orga

## Intime Informationen:

Ich, Fürst Ivan Vasiliwitsch, Verteidiger von Lirkul, Schwert des Nordens, Vertrauter des Tsaren, lade im Geiste des ausklingenden Vertrages von Farnau und auf Befehl meines Herrn, des Tsaren, Vertreter und Anführer der Völker, Sprecher der Religionen, Händler und jene von altem Adel und altem Gelde auf mein Landgut im Norden Lirs ein. Ich werde am 16. Februar des Jahres 5029 in seinem Namen Gespräche mit ihnen führen über die Zukunft der Welt und die Zukunft des Handels nach dem Triumph über Kolte und vor dem bevorstehenden Ende des vereinbarten Friedens. Der Tsar erwartet lukrative und klare Ergebnisse und ich bin gewillt ihm diese zu liefern. Ich habe nicht oft Gäste und meine Zeit ist mir kostbar, daher hoffe ich, dass niemand der Geladenen sie verschwenden wird.

\*\*\*

“Der Landsitz? Ha, keine Ahnung, können höchstens ein paar Dekaden sein, die der da steht. Kostrubonka ist älter, angeblich wird es dort durchgeführt, seitdem Menschen in der Gegend leben, vielleicht auch schon länger. Solche Dinge sind wichtig und es hat seinen Grund, dass es jedes Jahr wieder gemacht wird. Darüber mögen die schlaunen Leute in den Städten nur lachen, aber ich weiß, was ich gesehen und gefühlt habe. Scher dich nicht um den Fürsten, der ist noch nicht lange da und wird es auch nicht mehr lange sein, wenn man in etwas größeren Maßstäben denkt. Ich rate dir, sei irgendwann in der Mitte des Februars vor Ort und hilf mit! Wenn du andere triffst... Leute, die sich darauf verstehen Kontakt zu den Geistern aufzunehmen, Gelehrte, die helfen wollen oder einfach solche, die wollen, dass der Frühling wiederkehrt... bring sie mit! Je mehr, desto besser! Der Brauch muss durchgeführt werden, andernfalls wird der Frost nicht weichen!”

\*\*\*

Lirer Stahl bedeutet Reichtum! Und wo Reichtum ist, da kann man auch immer ein Stück vom Kuchen abbeißen... Fürst Vasiliwitsch hat angeblich einiges an Arbeit zu verteilen. Den Gerüchten zufolge geht es dabei nicht nur darum sich den Buckel in seinen Minen und Schmieden krumm zu schuften, er hat wohl auch Bedarf an fähigeren Leuten, die ihm bei verschiedenen Dingen zur Hand gehen. Man erzählt sich, es ginge ihm sogar um noch mehr... jemand könnte enormen Einfluss und eine fürstliche Belohnung bekommen, wenn er sich schlaun anstellt.

Und dieser neue Lirer Adel... immer noch hohe Herren, aber die wissen gute Arbeit noch zu schätzen, die erinnern sich noch, woher sie kommen. Und Gold haben die genug, mehr als der alte Adel meist. Der Stahl... es gibt Geschichten von Lirer Oligarchen, die sich eine halbe Armee von Söldnern und Leibwächtern geleistet haben... und das nur für das Versprechen, jedem einzelnen nach dem Ende der Dienstzeit eine Klinge aus der wahren Quelle der Macht Lirs herzustellen. Denn Lirer Stahl bedeutet Macht!

# Outtime-Infos:

„Abenteurer Gesucht 6: LIR – Ein Wintermärchen“ ist ein Abenteuerspiel nach dem aktuellen Phoenixregelwerk, Konvertierungen aus anderen Systemen sind nicht möglich.

**Die Con ist ab 18 Jahren.**

Für diese Con suchen wir Adlige, Händler & Gelehrte. Aber auch Glücksritter, Krieger, Abenteurer, Waldläufer, Schamanen, Barden, Schnorrer...  
...halt alle, die am Hofe eines Oligarchen in Lir ein Abenteuer erleben möchten.

<b>Wann?</b>	<b>15.02. – 17.02.2013</b>
	Anreise: Fr. ab 18.00 Uhr (für NSC 12:00)
	Time-In: ca. 21.00 Uhr
	Abreise: So. ca 10.00 Uhr (für NSC 16:00)
<b>Wo?</b>	Schullandheim, Bildungs- und Begegnungsstätte Schloß Dreilützow, Am Schloßpark 10 19243 Dreilützow
<b>Wie viel?</b>	Bis 31.12.12: 85,00 € für Spieler
	Ab 01.01.13: 100,00 € für Spieler
	NSC: 59,00 €(nur nach Absprache)

## Unterbringungen:

In Ein- bis Sechsbettzimmern im Hauptgebäude des Schlosses mit Vollverpflegung.  
Die Anzahl dieser Plätze ist allerdings begrenzt, wer zuerst kommt...

Charakterplots sind möglich. Meldet euch rechtzeitig vor der Con bei uns.

Online-Anmeldung: <http://www.nymphenhain.de/phoenix/registration/>

Ansprechpartner: [schmutzsumpf-orga@gmx.de](mailto:schmutzsumpf-orga@gmx.de) oder

Melanie Opelka 015778852675

**Keine Conzahler. Angemeldet ist nur, wer bezahlt hat  
und eine Anmeldebestätigung von uns erhalten hat.**

Weitere Infos und Aktualisierungen gibt es auf [www.phoenix-carta.de](http://www.phoenix-carta.de)

## Wegbeschreibung:

<http://www.schloss-dreiluetzow.de/index.php/anfahrt>

<https://maps.google.de/maps?q=schlo%C3%9F%20dreil%C3%BCtzow&oe=utf-8&aq=t&rls=org.mozilla.de:official&client=firefox-a&um=1&ie=UTF-8&hl=de&sa=N&tab=w>

Name, Vorname:
Straße, Hausnummer:
PLZ, Ort:
Telefon:
E-Mail:
Allergien, wenn ja welche:
Geburtsdatum:

Ich komme als Spieler (85,- €/100€) \_\_\_\_\_ Nur nach Absprache: als NSC (59,- €) \_\_\_\_\_

### **Haftungsausschluss und Teilnahmebedingungen von "Abenteurer gesucht 6"**

1. Die Teilnahme an jeder Aktivität erfolgt freiwillig und auf eigene Gefahr.
2. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Schäden an Personen oder Eigentum des Teilnehmers.
3. An- und Abreise sind nicht Bestandteil der Veranstaltung.
4. Ton-, Film- und Videoaufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für den privaten Gebrauch zulässig. Die Orga behält sich vor Photos und ggf. Videoaufnahmen des Spiels zur Veröffentlichung, z.B. im Internet, frei zu geben.
5. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung bewusst. Ebenso sind ihm die daraus resultierenden Gefahren und Risiken bewusst. Dazu gehören: Kämpfe mit Polsterwaffen, Nachtwanderungen, Geländewanderungen, etc.
6. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbstständig vor Ort über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und sich und seine Ausrüstung der Sicherheitsprüfung durch den Veranstalter zu unterziehen.
7. Neben den allgemeinen Teilnahmebedingungen gilt ebenfalls die Hausordnung des Veranstaltungsortes. Diese ist unbedingt einzuhalten.
8. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich oder andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere das Benutzen unsicherer oder kaputter Waffen oder Ausrüstung sowie übermäßiger Alkoholkonsum oder Drogenmissbrauch.
9. Alkoholisiert wird nicht gekämpft.
10. Den Anweisungen des Veranstalters, der Spielleitung und / oder deren Helfern ist Folge zu leisten. Nicht Folgeleistung kann zum Spielausschluss führen, ebenso wie rücksichtsloser Umgang mit Polsterwaffen, übermäßiger Alkoholkonsum sowie jeglicher Konsum von Drogen oder Rauschmitteln.
11. Während des Spiels ausgeschlossene Teilnehmer haben keinen Anspruch auf Rückerstattung der Teilnahmegebühr.
12. Das Mindestalter zur Teilnahme an der Veranstaltung beträgt 18 Jahre, über Ausnahmen entscheidet allein der Veranstalter.
13. Das Betreten forst- oder landwirtschaftlicher Flächen ist zu unterlassen, es sei denn diese sind speziell als Spielgebiet ausgezeichnet. Ebenso verhält es sich mit Beklettern / Betreten von Ruinen, Hochsitzen, und anderen besonderen Geländemerkmale.
14. Für Schäden, die durch Vorsatz oder Fahrlässigkeit entstehen, haftet der Teilnehmer. Schäden an Dritten sind umgehend der Spielleitung zu melden. Ebenso schwere Verletzungen oder plötzlich auftretende Krankheiten.
15. a) Jeder ist für die Sicherheit und den Zustand seiner Waffen und damit auch für Schäden oder Verletzungen, die aus unsicheren oder beeinträchtigten Waffen entstehen, selbst verantwortlich. Allerdings gilt, daß nur sichere Polsterwaffen verwendet werden dürfen.  
b) Die Orga behält sich deshalb vor beim Einschecken Waffen zu kontrollieren und diese ggf. nicht zum Spiel zu lassen.  
c) Beim Umgang mit Polsterwaffen ist auf sachgemäßen Gebrauch zu achten. Das heißt kein Stechen, keine Schläge auf Kopf, Hals oder Genitalien, keine übermäßige Kraft und nur dosierte Schläge. Wurfwaffen und "Meuchel"-Waffen haben kein Inlay, Schüsse unter 5 Meter Distanz sind unzulässig.
16. Mit der Fertigkeit "Stehlen" dürfen nur spielrelevante Dinge "gediebt" werden. Diese sind schnellstmöglich der SL zu übergeben. Das Entwenden anderer Gegenstände ist realer Diebstahl und zieht immer eine Anzeige nach sich.
17. Kein offenes Feuer außer an durch den Veranstalter vorgegebenen besonderen Stellen. Erhöhte Vorsicht im Umgang mit Fackeln und Laternen. Solche "Licht- und Lampenträger" nehmen an keinerlei Kämpfen teil.
18. Jeder Teilnehmer hat seine Lagerstatt und das Spielgelände sauber zu halten und bei Veranstaltungsende den Müll sachgerecht zu entsorgen.
19. Die Zahlung des Teilnehmerbeitrages erfolgt im Voraus. Erst nach Eingang der Zahlung beim Veranstalter, gilt der Teilnehmer als angemeldet.
20. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Der Veranstalter behält sich vor, einzelne Teilnehmer ohne Angabe von Gründen im Vorfeld der Veranstaltung abzusagen. Bei einem Rücktritt seitens des Teilnehmers versucht der Veranstalter den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnahmebeitrages nicht möglich.
21. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte ein Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf der Zustimmung des Veranstalters.
22. Nebenabsprachen mit dem Veranstalter bedürfen der Schriftform. Die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte unberührt.

Ich melde mich verbindlich zu dem Live-Rollen-Spiel "Abenteurer Gesucht 6" an. Die Sicherheitsbelehrungen, Haftungsausschlüsse und Teilnahmebedingungen habe ich gelesen und verstanden und akzeptiere diese voll.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum, Unterschrift des Teilnehmers

In Zusammenarbeit mit dem Spiegel der Vergangenheit e.V.