



19.09.- 20.09.09

Ein Abenteuer-Con ab 18 Jahren
Im CVJM Jugendheim Klein Gröna

Ein Spiel der Schmutzsumpf-Orga
Weitere Infos und Aktualisierungen gibt es auf

www.phoenix-carta.de

oder unter schmutzsumpf-orga@gmx.de



Camberioner Allgemeine

Zeitung für Nordost Aklon



Heiler ratlos!

Eine neuartige Pestilenz?

Immer mehr Leute in den ländlichen Gebieten Camberions leiden unter den Anzeichen einer seltsamen Krankheit. Schwächegefühl und Kopfschmerz sind die ersten Vorboten. Mattheit, Lustlosigkeit sowie mangelnder Appetit folgen bald darauf. Viele klagen über heftiges Fieber, Erbrechen, Hautausschlag & Durchfall. Manch ein Patient scheint über Nacht um Jahre gealtert. Das bisher nur wenige starben, erscheint wie ein Wunder. **Weiter auf Seite 4**

Ratten - Sie sind wieder da!

Für wenige Jahre schien alles ruhig. Kommt die Plage jetzt zurück?

Es passiert alle Jahre wieder: Im Nordosten Aklons muß eine organisierte Bekämpfung der grauen Schadnager durchgeführt werden. Dann ist es genauso plötzlich wieder ruhig und nur eine gewöhnliche Katze ist nötig, um die wenigen natürlich vorkommenden Biester zu bekämpfen. Doch jetzt ist der Friede wieder gestört, und es scheint ein besonders ausgeprägtes Rattenproblem zu geben. Rudelweise fallen diese über die Kornspeicher her und gefährden die Ernte.

Die Bürger des Herzogtums sind gezwungen aufzurüsten. Fallen und leichtes Jagdgerät sind wieder Verkaufsschlager. Rattennjäger nehmen Höchstpreise und haben Wartelisten

eingeführt. Auch spezielle Fähigkeiten, wie die Benutzung von Flöten zum An- oder Weglocken der Graupelze ist wieder gefragt. Doch Obacht! Da viele Rattenfänger ausgebucht sind,

bieten jetzt auch Betrüger vermehrt ihre Dienste an. Lesen Sie auf S. 2



So sehen sie ganz putzig aus, diese gierigen Bestien! Bild eines unbekanntes Künstlers.

Anzeige

Besuchen sie unser Gasthaus! Wir bieten Übernachtung & Speisen zu guten Preisen!

Ein Lager im Zelt (für Wagenlenker, Eseltreiber und Gesinde: 1 Kupfer
Schlafraum Bett: 3 Kupfer,
ein Bett im 4er Zimmer: 5 Kupfer
Eine Mahlzeit: 2 Kupfer
1 Krug Wasser/Saft/Tee/Kaffee: 1 Kupfer,
Bett + Vollpension: Bettpreis + 5 Kupfer

Als besondere Dienstleistung finden Sie bei

uns den Laden von **Kai Konsum**, denn Reisende rüsten sich bei Konsum aus.
(K. Konsum ist Vertragshändler der Alchem-O-Matik-Werke)



Mysteriöse Mädchenleiche gefunden

Gestern wurde unweit der Schenke „Zum goldenen Krug“ eine Leiche im Wald gefunden. Ersten Angaben zur Folge handelt es sich um den Leib einer jungen Maid. Der Körper war durch und durch mumifiziert und lag scheinbar schon sehr lange dort in Unterholz. Die verantwortlichen Ermittler taten kund, daß sie so etwas noch nie

gesehen hätten. Das Gesicht des Mädchens war wie von Zorn oder Schmerz entstellt. Eine Todesursache war nicht feststellbar. Wer etwas über eine vermißtes Maid weiß, die seit unbestimmter Zeit abgängig ist, melde sich bitte beim örtlichen Büttel. Der Leichnam wurde letzten Donnerstag mit allem gebührenden Respekt feierlich beigesetzt.

Skandal! Adlige lassen Oger verschwinden...

Alchem-O-Matic Werke geraten in Verruf!

Immer wieder erreichen die Redaktion Berichte von einem neuen Spleen gewisser gelangweilter Adliger. Sie haben sich eine neue Art von festlichen Abenden ausgedacht, um etwas Würze in ihr Leben voller Mühsiggang zu bringen. Teuer eingekaufte und gut verschnürte Oger werden während einer Feier, die an eine Séance erinnert, unter Verwendung der OgerX-Salbe, einem Produkt der Alchem-O-Matic Werke, „aufgelöst“. Was einigen vielleicht wie ein närrischer, aber doch eher harmloser Zeitvertreib vorkommen mag, hat in den letzten Wochen bereits zu mehreren Unfällen geführt. Abgebissene Finger & Hände sind hierbei nur die kleineren Schwierigkeiten. Auf unsere Nachfrage hin sagte

ein Vertreter der ultorianischen Kirche hierzu: „Oger sind in Aklon nicht willkommen. Der Schmuggel, Verkauf und Besitz solcher Kreaturen ist sehr bedenklich und man sollte davon Abstand nehmen. Wir prüfen gerade, ob ein solches Verhalten unter Strafe zu stellen ist.“ Ein Vertreter von Alchem-O-Matic beteuerte, daß sich die Werke von diesen Feiern distanzieren. OgerX sei ein Produkt für den Ogernotfall und kein Spaß. Desweiteren führte er aus, daß Prof. H. Astig im Moment daran arbeite OgerX zu waffenfähig zu machen. Man sei guter Hoffnung das Problem der Applikation zu lösen. Prof. Astig sei dazu zu einer Expedition in den nördlichen Teil Camberions aufgebrochen. **Weiter Seite 3**

Ultorianischen Inquisition

ist nicht untätig!

Viele der Nachrichten der letzten Tage und Wochen sind bedrohlich. Die guten Bürger Aklons sind in Sorge. Die Kirche scheint viele, große Aufgaben bewältigen zu müssen. So kommt es, daß der einfache Mann sich fragt, ob die alltäglichen Probleme in den abgelegenen Provinzen dabei nicht auf der Strecke bleiben. *Wer befragt den Köhler, der sich verdächtig verhält und nächtens zwielichtigen Besuch erhält? Handelt der Nachbar wirklich mit Ogern?* Solche und andere Fragen quälen die ultorfürchtigen Menschen. Das die Inquisition allen Anzeigen nachgeht und auch ein Ohr für die kleinen Sorgen hat, versicherte uns Pater Pyrophilius Zündl. **Seite 7**

Anzeige:

Wer kennt das nicht? Man ist nach einem netten Abend im Krug auf dem Heimweg und da kommen sie auch schon, die übliche Horde Untote. Gehen Sie jetzt dieser Gefahr einfach aus dem Weg mit

Prof. H. Astigs

HALBTOT-*Trank!*

Und schon betrachten die Untoten sie als ihres Gleichen.

Wirkung: Für genau eine 1/2 Stunde erscheinen sie wie ein wandelnder Toter.

Achtung! Die Einnahme im Beisein von Fardeanern könnte zu ungewollten Nebenwirkungen führen!

Ein Produkt der Alchem-O-Matik Werke

Outtime-Infos:

„**Abenteurer gesucht 3 – Zum Goldenen Krug**“ ist ein Abenteuerspiel nach dem aktuellen Phönixregelwerk, Konvertierungen sind nicht möglich.
Die Con ist ab 18 Jahren.

Für diese Con suchen wir Abenteurer, Krieger, Glücksritter, Quacksalber, Halunken, Waldläufer, Magier, Händler, Barden, Schnorrer, Helden...
...halt alles, was auf dem Weg von A nach B an einer Taverne vorbei kommt und dort für eine Weile einkehrt, um sich von den Strapazen der Reise zu erholen und seine Geschichten zu erzählen.

Wann? **19.09. – 20.09.09**
 Check-In Sa. 10.00 Uhr
 Time-In ca. 11.00 Uhr

Wo? **Im CVJM Jugendheim Klein Grönau**
 Hauptstr. 65 a
 23627 Groß Grönau

Wie viel? **39,00 € für Spieler**
 29,00 € für einen Schlafplatz im Zelt
 19,00 € für NSC (nur nach Absprache)

Con mit Vollverpflegung (bringt bitte it-taugliches Geschirr mit)

Unterbringungen:

Bettenplätze (mitzubringen ist Laken + Schlafsack, oder 3 – teilige Bettwäsche)
Zeltplätze (mitzubringen ist IT taugliches Zelt, Feldbett oder Isomatte und Schlafsack)

Die Plätze sind jeweils begrenzt, wer zuerst kommt...

Charakterplots sind möglich. Meldet euch rechtzeitig vor der Con bei uns.
Anmelden könnt ihr euch ab sofort per E-Mail oder Telefon bei Nicole oder über die Phönix–Carta–Charakterdatenbank (db.phoenix-carta.de).

**Keine Conzahler. Angemeldet ist, wer bezahlt hat
und eine Anmeldebestätigung von uns erhalten hat.**

Weitere Infos und Aktualisierungen gibt es auf www.phoenix-carta.de

Wegbeschreibung:

Von Lübeck kommend immer der Ratzeburger Allee folgen, der Straßennamen ändert sich zwischendurch. Das Haus ist auf der rechten Seite.

Bus Linie 4 Richtung Grönau, Haltestelle Klein Grönau aussteigen, dann seid ihr fast vor dem Haus.

Ansprechpartner und Anmeldung:

Dennis Wischnewski / Nicole Steenbock 0451/4079578 (bis 20.00 Uhr)
schmutzsumpf-orga@gmx.de

Infos auch bei: Melanie Opelka 0160/8238129