

## Der Con-Preis beträgt

für Spieler 79,00 Euro bis zum 30. Mai 2006  
84,00 Euro bis zum 10. Juni 2006  
89,00 Euro bis zum 19. Juni 2006

eine Anmeldung nach dem 19. Juni ist aus organisatorischen Gründen nicht möglich.  
Da wir die Zimmerbelegung vorher klären müssen, bitte mit einem Gruppennamen und Anzahl der Gruppenmitglieder anmelden.

Den Con-Beitrag überweist bitte an:  
(erst nach Erhalt des Beitrages geltet Ihr als vollständig angemeldet)  
Kerstin Becker  
Kto. Nr. 1180773606  
BLZ: 200 505 50 (HASPA)  
Verwendungszweck: Tribunal + Spielernamen

NSC sind nur auf Anfrage möglich. Bitte wendet Euch an  
Andreas Pieters: stahlernesRad@gmx.de

Die Anreise ist am 30.06.2006 ab 18.00 Uhr möglich, das Einchecken beginnt ebenfalls ab 18.00 Uhr, Time-In ist ab 22.00 Uhr.

Da es nur eine begrenzte Anzahl an "richtigen" Betten gibt, gilt wie immer wer zuerst kommt malt zuerst. Danach sind nur noch Feldbetten möglich.

## Adresse & Anfahrtbeschreibung:

Haus Schnede  
Schnede 3  
21376 Salzhausen

Mit dem Auto über die A7 bis Abfahrt Garlstorf (40). Links Richtung Salzhausen. Garlstorf, Gödenstorf und Oelstorf auf der Hauptstraße durchfahren. ACHTUNG in Gödenstorf hinter der Shell kommt ein Blitzer. In Salzhausen vor der Kirche links in Richtung Winsen (Winsener Straße) abbiegen. Dann rechts in die Schützenstr., der Straße folgen. Nicht rechts zum Gut Schnede fahren sondern geradeaus zum Haus Schnede. Der Beschilderung zum Haus Schnede folgen.

Wenn Ihr Euch über die Phönix-Welt informieren wollt, schaut doch unter [www.phoenix-carta.de](http://www.phoenix-carta.de) ins Phönix-Carta Forum.

# Auf Leben und Tod

30. Juni 2006

~

02. Juli 2006

im Haus Schnede

Ein Phönix-Carta Spiel ab 16 Jahren

PHÖNIX  
CARTA 



Ein Turnier?

...Ey Mädels, sehe ich aus wie ein Ritter? Ich bin wohl kaum der Richtige um irgendwelche Lanzengänge gegen hochwohlgeborene Herrschaften zu machen.

*Oh Mann, du hast mich scheinbar nicht verstanden. Macht ja nichts, ich wiederhole mich gern, dafür bin ich ja bekannt. Bei diesem Turnier geht es weder um Ehre noch um irgendwelche Adligen die sich gegenseitig mit ihren Lanzen vom Pferdchen schieben. Es geht um Geld. Einen ganzen Haufen Geld. 50 Aksonische Gold und dazu einen magischen Ring.*

*Ich hörte sogar etwas von einem weiteren Preis als Bonus, hab aber nicht mehr in Erfahrung bringen können. Mein Informant ist leider verblutet. Wie auch immer. Jeder der was drauf hat und bereit ist etwas zu riskieren kann teilnehmen.*

Mmh, klingt ja schon mal nicht schlecht. Was bekommen denn die Verlierer?

*Hörte sich für mich an, als würden die zumindest ihre Bestattung bezahlt bekommen. Ich sag doch das ist was für harte Kerle und Mädels die echt was drauf haben.*

Ja, oder nichts zu verlieren. Wie kommst du denn auf mich?

*Ich hab gesehen, wie du die drei Schläger von diesem Halsabschneider Lennard kalt gemacht hast. Da schaust du, was. Tja ich habe so meine Möglichkeiten ungesehen zu bleiben. Jetzt mal Speck an den Braten. Ich unterstütze dich. Hab ne Menge nützlicher Dinge drauf um deinen Gegnern das Leben schwer zu machen. Wie auch immer dieser Wettkampf genau aussieht, ich bring dich da schon durch. Du bekommst danach das Gold und ich die anderen Preise. Bist du dabei? Dann schlag ein.*

Nicht so hastig, wo soll der Spaß denn stattfinden und wer steckt dahinter?

*Du bist gar nicht so dumm wie du aussiehst. Irgend so eine Händlerfamilie aus Akson. Der Ort ist geheim, ich kenne aber die Kanäle um sich anzumelden. Wir bekommen dann einen Treffpunkt mitgeteilt.*

Gibt es irgendwelche Regeln?

*Wer tot ist scheidet aus und alles ist erlaubt, ansonsten scheinbar keine. Also was is nu? Bist du dabei?*

**“Auf Leben und Tod”** ist ein Abenteuerspiel,

in dessen Mittelpunkt ein Wettkampf steht. Jeder Spielercharakter der über relativ zwielichtige Kanäle von diesem Wettkampf erfahren haben kann, ist vorstellbar. Grundsätzlich haben wir keine Einschränkung bei der Wahl eurer Charaktere. Ein ultorianischer Ordensritter ist zwar eher unwahrscheinlich, aber man weiß ja nie...

Ihr könnt euch als Turnierteilnehmer oder als Begleitung bzw. Unterstützung eines Streiters anmelden. Denkbar sind auch interessierte Zuschauer, denen der Sinn nach Zerstreung oder Wettgewinnen steht. Jede Charakterklasse wird auf ihre Kosten kommen, auch die bei denen man vielleicht nicht damit rechnet!

Die Anzahl der Turnierteilnehmer werden wir notgedrungen stark eingrenzen müssen, so dass diese in der Reihenfolge ihrer Anmeldungen berücksichtigt werden. Als Teilnehmer solltet ihr euch auf jeden Fall Gedanken über einen Ersatzcharakter machen, da es beim Ableben in einer der ersten Runden sonst für den Rest des Wochenendes ziemlich langweilig werden könnte.

Um die Phönix-Welt in sich schlüssig zu halten konvertieren wir keine Charaktere aus anderen Spielsystemen oder -Welten, aber wir sind gern bereit, eure Charaktere dem Phönix-System anzupassen, inklusive Hintergrund und Fertigkeiten.

Wendet euch einfach vertrauensvoll an: Jan Henschel 0179-229 87 21 oder schickt uns eine e-mail an [konvertierung@fardea.de](mailto:konvertierung@fardea.de)

Die Anmeldungen bitte per Post an:

Kerstin Becker - Lange Worth 8 - 21376 Garlstorf  
oder als email an [StaehlernesRad@gmx.de](mailto:StaehlernesRad@gmx.de)

Den Flyer und das Anmeldeformular könnt ihr euch auf der Seite [www.Fardea.de](http://www.Fardea.de) herunterladen. Abgesehen davon liegen Flyer im Drachenei Hamburg und im Futureworld Lübeck aus.

Die Teilnahme ist ab einem Alter von 16 Jahren möglich.

Unter 18 jährige setzen sich bitte unbedingt im Vorwege mit uns in Verbindung um die genaue Verfahrensweise abzusprechen.

Vorrangig wird das Larp indoor stattfinden, um einige Außeneinsätze werdet ihr allerdings nicht herumkommen. Im Haus sind leider keine Aussenschuhe erlaubt, deswegen bringt bitte Hausschuhe bzw. reine indoor Schuhe mit. Die Versorgung wird annähernd Vollverpflegung sein. Am Freitag wird es nur noch ein paar Snacks für die besonders Hungrigen geben. Am Samstag werdet ihr vollverpflegt und am Sonntag gibt es ein Frühstück.