

## WANN UND WO?

Der Name des Leviathan“ wird von Donnerstag, den 30.06. bis Sonntag, den 03.07.05 auf der Burg Lohra im nördlichen Thüringen nahe der Ortschaft Großlohra von InRealitas eV. veranstaltet.

## UNTERBRINGUNG?

Alle Spieler werden in Häusern mit richtigen Betten untergebracht. Dieses Spiel ist ein Selbstverpflegercon! Für Essen und Getränke muß also jeder selbst sorgen. Vor Ort sind zwei Küchen, die für einfache Dinge genutzt werden können. Allerdings sind die Möglichkeiten begrenzt. Rechnet also nicht damit, euch dort ein Dreigängemenü zubereiten zu können.

## KOSTEN?

Das Spiel kostet 69 Euro, für Spieler wie für NSC's.



## ANFAHRT BURG LOHRA

A7 bis Abfahrt Seesen – B243 Richtung Osterode – in Herzberg auf B 27 – hinter Scherzfeld wieder B 243 folgen – in Mackenrode auf L 1034 – über Schiedungen, Gratzungen nach Wipperdorf-Mitteldorf – in Wipperdorf-Mitteldorf auf B 80

Zwischen Elende und Niedergebra links von der B80 abbiegen Richtung Großwenden / Großlohra / Friedrichslohra

Nicht in den Ort Großlohra hineinfahren, sondern der Straße nach Friedrichslohra folgen und immer den Berg hinauf

Wenn man oben auf dem Berg aus dem Wald herausfährt, kommt eine Abzweigung. Eine Straße geht nach Friedrichsrode, die andere nach Kleinberndten. An dieser Abzweigung ist ein Schotterparkplatz. Dort geht über den Parkplatz ein Feldweg zur Burg Lohra.

PHOENIX-HINWEISSCHILDER BEACHTEN



WWW.PHOENIXLARP.DE



PHÖNIX LV

DER NAME DES

LEVIATHAN

**H** „Höre, was ich dir zu sagen habe. Du sollst ausziehen und die wahren Namen all jener Kreaturen sammeln, jener verderbten Dämonen, die dem Dunklen dienen. All jene Namen ausgesprochen und vereint ergeben den Namen dessen, der nicht genannt werden darf. So sei es dem heiligen Orden Ultors vergönnt, mit allen Dämonennamen Macht zu gewinnen über den Dunklen und ihn zu vernichten!“

Lodex Veritas, Buch Marathenan, 4. Kapitel, Absatz 7

So sprach der Herr vor langer Zeit als die Welt in Dunkelheit und Schatten zu versinken drohte zu seinem Propheten Marathenan auf das dieser dem unseligen Wirken des Chaos Einhalt gebiete! Und so folgte Marathenan den Worten des Herrn und es ward seinem Wirken zu verdanken, dass die infernalischen Horden für viele Jahrhunderte wieder zurückgedrängt wurden! Aber nun sehen wir uns erneut der dunklen Bedrohung gegenüber, eine Bedrohung vielleicht schlimmer als alles zuvor – eine Bedrohung, die, wenn wir jetzt nicht handeln vielleicht unser aller Ende bedeuten wird! Unausprechliche Dinge geschehen in Dörfern des nördlichen Thelingard, die Präsenz schwarzer Galeeren im Nordmeer hat die Schifffahrt nach Anguir komplett zum Erliegen gebracht, neue, entsetzliche Krankheiten suchen die Bewohner aller Länder heim – und eine jüngst aus Sheldiria heimgekehrte Expedition bringt äusserst befremdliche und beunruhigende Kunde!

*Ansgar von Tannheim*

Nuntius Ansgar von Tannheim vom Orden des Wissenden Geistes scheint als erster die Zeichen erkannt zu haben und lädt zu einem Konzil, daß die sogenannte „Dunkle Bedrohung“ zum Thema hat.

Nicht der Aufruf zum Konzil ist es, der viele ultorianische Brüder aufhorchen ließ, sondern die Umstände des Aufrufes.

Nuntius Ansgar hat auch Vertreter der Kirchen der Suavis, Fardea, Al-Machials und Varkaz' geladen. Mögen die Vertreter Suavis und Fardeas als alte Verbündete noch geduldet sein, so bestehen nach vielen Jahren der Kreuzzüge und eines noch jungen Friedens bei vielen konservativen Gruppen doch immer noch starke Vorbehalte gegen die Gläubigen Al-Machials. Die Vertreter Varkaz' zu laden, ist jedoch ein bisher undenkbares Ansinnen. Hat doch die heilige Synode beschlossen, die Anhänger Varkaz als Ketzer zu verbrennen, wann immer man ihrer habhaft werden kann.

Seit seinem Aufruf zum Konzil hüllt sich der Nuntius in Schweigen über seine Beweggründe und verweist darauf, diese Dinge vor Ort debattieren zu wollen.

So machen sich denn Brüder und Schwestern aller ultorianischen Orden auf den Weg, konservative wie gemäßigte Kräfte, um dem Konzil beizuwohnen.

Einige kommen vielleicht auch aus einem ganz anderen Grund, denn auch die Wahl des Ortes gibt Anlaß zu wilden Spekulationen: Murak, gelegen im Urs Sanctum ist wohl eines der ältesten Klöster der ultorianischen Geschichte, das Gerüchten zufolge vor vielen hundert Jahren eine riesige Bibliothek beherbergt haben soll.... die größte Bibliothek der Menschheit.

### WER DARF KOMMEN?

Da wir den Charakter eines ultorianischen Klosters nicht verwässern möchten, haben wir beschlossen, die möglichen Charakterkonzepte auf diesem Spiel einzuschränken.

Kommen dürfen:

- ✦ Ultorianische Priester aller Orden
- ✦ Schwertbrüder, Ordensritter
- ✦ Varkaz-Gläubige / Schattenelfen

Auf jeden Spieler der oberen Klassen darf je ein Spieler der folgenden Gruppen kommen:

- ✦ Spieler, bei denen der Glaube an Ultor ein wesentlicher Teil des Charakterkonzeptes ist
- ✦ Al-Machial- / Fardea-, / Suavis-PRIESTER (einfache Gläubige dieser Götter werden evtl. in sehr begrenzter Zahl im Begleitung ihrer Priester zugelassen)
- ✦ Malagitische Spione

Alle anderen Charakterkonzepte sind auf diesem Spiel fehl am Platz und werden auch kaum Spaß haben.

Da wir ein intensives Spiel mit viel direkter Interaktion und Betreuung durch uns planen, werden wir den Con auf insgesamt nur ca. 60 Spieler und ca. 10 NSCs auslegen.

Frühes Anmelden sichert also nicht nur die besten Schlafplätze, sondern evtl. auch die Teilnahme!

In diesem Spiel wird es um die Zukunft der ultorianischen Kirche gehen, um ihre Haltung zu den Veränderungen der Welt. Und natürlich um die Dunkle Bedrohung. Und um diverse andere Plotstränge. Es wird für jeden was dabei sein.



# PHÖNIX

**Phönix XV - Der Name des Leviathan**  
**30.06. – 03.07.2005**

## Anmeldung

Name, Vorname	
Straße	
PLZ, Ort	
Geburtsdatum (Volljährigkeit ist Voraussetzung!)	
Telefon	email @
Fax oder Handy (optional)	Kfz-Kennzeichen (nur bei Anreise mit Kfz)
Allergien <input type="checkbox"/> NEIN <input type="checkbox"/> JA wenn JA, welche:	

Charaktername	Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten an andere PHÖNIX-CARTA-Organisatoren weitergeleitet werden.	<input type="checkbox"/>
---------------	---	--------------------------

**Ich komme als**

**Ultor-Priester / Ordensritter / Schwertbruder**

**Varkas-Priester/-Gläubiger / Schattenelef**

**Ultor-Gläubiger**

**Sonstiger Priester**  Al-Machial  Fardea  Suavis

**Sonstiger Gläubiger** (nur im Gefolge eines entsprechenden Priesters)  Al-Machial  Fardea  Suavis

Da wir den Charakter eines utorianischen Klosters nicht verwässern wollen, haben wir die zugelassenen Charakterkonzepte für dieses Spiel eingeschränkt: Unbeschränkt zugelassen sind utorianische Priester, Ordensritter und Schwertbrüder, sowie Varkas-Priester/-Gläubige und Schattenelefen. **Zusätzlich sind im Verhältnis 1:1 zu den unbeschränkt zugelassenen Charakteren folgende Charaktere möglich:** 1) Charaktere, bei denen der Glaube an Ultor ein wesentlicher Teil des Charakterkonzeptes ist; 2) Al-Machial- / Fardea- / Suavis- PRIESTER (Gläubige werden evtl. im Ausnahmefall in sehr begrenzter Anzahl in Begleitung eines Priesters zugelassen); 3) Malgash-Spione

Maßgeblich für die Zulassung eines Charakters ist die tatsächliche Anzahl der angemeldeten unbeschränkten Charaktere, nicht 50% der vorhandenen Plätze.

<b>Ich komme als Spieler</b>	..... 69,00 €	<input type="checkbox"/>
<b>Ich komme als NSC (nur nach Absprache)</b>	..... 69,00 €	<input type="checkbox"/>
<b>Ich benötige das PHÖNIX-Regelwerk</b>	.....inkl. Porto 15,00 €	<input type="checkbox"/>

Bis 2 Wochen vor diesem Spiel ist ein Rücktritt mit Rückerstattung möglich. Dabei werden 30% des Teilnahmebeitrags als Bearbeitungsgebühr abgezogen. Eine Rückerstattung nach dieser Frist ist nicht mehr möglich.

Die Teilnahme am Spiel geschieht auf eigene Gefahr. Der Veranstalter haftet nicht für Schäden, die dem Spieler durch Dritte entstehen. Ferner haftet der Veranstalter nicht für Schäden, die der Spieler aufgrund leichter Fahrlässigkeit seitens des Veranstalters erleidet, insbesondere für Schäden an Leben, Körper, Gesundheit, Freiheit, Eigentum oder einem sonstigen Recht. Wir raten allen Teilnehmern, eine private Haftpflichtversicherung abzuschließen. Die Teilnahme am Spiel setzt Volljährigkeit voraus. Den Weisungen der Organisatoren ist Folge zu leisten. Eine Nichtbeachtung kann zum Ausschluss vom Spiel führen; in diesem Fall wird der Eintrittspreis nicht erstattet. Jeder Teilnehmer ist verpflichtet, sich über alle vor Ort geltenden außerspielerischen Regelungen zu informieren und diese einzuhalten. Ich erkläre mich außerdem damit einverstanden, dass von mir während der Veranstaltung gemachte Bilddokumente genutzt und veröffentlicht werden dürfen.

Überweisungen an: InRealitas e.V., Kto. Nr. 530 412 600, BLZ 200 700 24, Deutsche Bank 24  
 Verwendungszweck: Phönix XV und Spielernamen angeben  
 Anmeldebogen und Beleg an Birte Schulz, Stuvkamp 16, 22081 Hamburg  
 Telefon: 040-20977393

Ich bin mit den allgemeinen Geschäftsbedingungen des Veranstalters einverstanden und melde mich hiermit verbindlich zur Veranstaltung an.  
**Zum Zeitpunkt des jeweiligen Spiels bin ich über 18 Jahre alt.**

Ort, Datum \_\_\_\_\_

Unterschrift \_\_\_\_\_

*diese Spalte wird von der Spielleitung ausgefüllt*

Spielernummer

Foto

Daten erfasst

Anmeldung geschickt am

Online-Anmeldung am

Charakterbogen kontrolliert

Bar bezahlt bei

Rücktritt am

Regelwerk geschickt

Charaktergeschichte bearbeitet

